

# 24 ore del Verbano 2014

## Regolamento Tecnico –

**Il regolamento tecnico è quello pubblicato da Slot.it alla voce  
Campionato Europeo Endurance 2014**

# 24 ore del Verbano 2014

## Regolamento Sportivo – versione aggiornata al 15.06.2014

- 1. Comportamento dei concorrenti:** tutti i concorrenti sono invitati alla massima sportività nei confronti degli avversari, durante i turni di commissario ed anche al di fuori dell'impianto della gara. **è assolutamente vietato fumare** all'interno dell'impianto dove si svolge la gara. Comportamenti non consoni saranno sanzionati. Per l'accesso al parterre, all'area della pista ed alla zona box è obbligatorio calzare scarpe da ginnastica.
- 2. Durata della gara:** alla gara saranno ammesse 24 squadre. la gara è composta da 24 manche da 55 minuti, con cambio di corsia di 5 minuti nominali ad ogni manche secondo la regola "dispari salgono, pari scendono" (1,3,5,7,9,11.....23,24,22 ...11,9.... ); il direttore di corsa avvia la procedura di partenza di una manche non prima che siano trascorsi 3 minuti dal termine della precedente. L'impianto della gara è composto da 3 piste da 8 corsie. La classifica sarà stilata in base alla somma dei giri percorsi nelle 25 manches.
- 3. Composizione equipaggio e turni di guida:** gli equipaggi possono essere composti da 4, 5 o 6 piloti. Ogni pilota dovrà guidare per un tempo complessivo non inferiore e non superiore a quanto indicato nella tabella sottostante. In caso di sfioramento in più o in meno verrà applicata una penalità di un giro ogni minuto di sfioramento. Sulla pedana di guida deve essere presente solo il pilota e non vi potrà salire nessun altro componente della squadra per nessun motivo; questa infrazione sarà sanzionata con 10 giri di penalizzazione. Il cambio di pilota deve essere effettuato fermando la macchina sul rettilineo di fronte alla postazione di guida, poi il pilota che abbandona la guida scenderà dalla pedana e solo successivamente il pilota

che inizia il turno potrà salirvi. Il pulsante può rimanere inserito nella presa. Ogni componente della squadra deve sempre portare con le il cartellino di identificazione.

<b>Composizione squadra</b>	<b>Tempo minimo effettivo</b>	<b>Tempo massimo effettivo</b>
4 piloti	4 ore e 30 minuti (270')	6 ore e 10 minuti (370')
5 piloti	3 ore e 40 minuti (220')	4 ore e 55 minuti (295')
6 piloti	3 ore e 00 minuti (180')	4 ore e 05 minuti (245')

**4. Turni di commissario:** ogni squadra deve effettuare il turno di commissario durante la gara secondo la tabella consegnata nel briefing dei capisquadra; nessun avviso o richiamo verrà effettuato in caso di mancanza del commissario nella sua postazione durante la manche; il commissario, che deve essere un componente della squadra, deve essere in postazione entro 3 minuti dal termine della manche precedente; rilevata l'assenza il direttore di corsa ne determina la durata ed infligge alla squadra la penalità prevista. Il commissario non può fare nessun intervento sulle macchine, eccetto il riposizionamento delle spazzole e del pickup su richiesta del pilota SOLO NEL CASO LA MACCHINA NON SIA IN GRADO DI RIPARTIRE. Durante le prove libere ogni squadra dovrà posizionare il proprio commissario nella postazione indicata per le prove libere. Durante le prove libere il commissario potrà anche avere funzione di meccanico. Il commissario non può bere, mangiare, o utilizzare il telefono a gara in corso (corrente inserita). In caso di infrazione di applicano le penalità previste per l'assenza del commissario.

**5. Manutenzione e riparazione della vettura:** presa e rimessa della vettura sulla pit lane per interventi di manutenzione e riparazione deve essere effettuata da un giudice su richiesta del meccanico della squadra; se la macchina rimane ferma lungo il percorso sarà cura dei commissari farle raggiungere il tavolo box; terminata la riparazione la macchina ripartirà dalla pit lane. Un solo meccanico alla volta è ammesso nell'area box e può intervenire sulla vettura; zippo, olio, grasso e stracci sono forniti dagli organizzatori; i ricambi possono essere solo quelli consegnati nelle verifiche pregara, ad eccezione del motore e delle gomme che vengono consegnate al momento dal giudice ai box. Qualsiasi intervento sulla vettura potrà essere effettuato solo a gara in corso, ossia con corrente in pista (vietati interventi durante i cambi corsia e durante eventuali pause di una manche). Il meccanico può essere persona esterna alla squadra. nella sosta serale per l'attivazione dell'impianto luci si potrà effettuare anche qualsiasi altro intervento di manutenzione/riparazione.

**6. Verifiche:** la Giuria può in qualsiasi momento, sia durante la corsa che durante i cambi corsia, che entro 15 minuti dalla fine della gara, effettuare

verifiche sulle vetture. Le verifiche possono essere richieste da un concorrente o decise d'ufficio dalla Giuria o dalla Direzione Gara. In caso di verifica effettuata durante la corsa vi sarà una compensazione in giri sulla media dei giri validi della vettura (non si calcolano quelli con sosta ai box) della manche nella quale avviene la verifica. Le verifiche ed il montaggio auto pregara saranno effettuate in base alla sequenza invertita del numero di gara assegnato alla squadra.

7. **Sanzioni:** le infrazioni al regolamento tecnico ed al regolamento sportivo saranno commisurate alla gravità dell'infrazione e, dove non specificato diversamente nel regolamento, determinate dalla Direzione Gara. In particolare saranno sanzionate con la SQUALIFICA della squadra l'utilizzo di magneti, l'incollaggio delle gomme al cerchio, l'utilizzo di additivi e lubrificanti non consentiti, l'utilizzo di pulsanti non regolari, l'esecuzione di riparazioni al di fuori del "tavolo box". Fumare all'interno dell'impianto sarà sanzionato con 20 giri di penalizzazione. Infrazioni nel cambio di pilota saranno sanzionate con una penalità di 10 giri. Il non corretto funzionamento dell'impianto luci sarà sanzionato con 5 giri di penalizzazione per ogni manche. La mancanza del commissario nella propria postazione sarà sanzionata con una penalità pari al doppio dei giri percorsi dalla vettura più veloce nel corso dell'assenza, con un minimo di 10 giri. La perdita del cartellino di identificazione comporta una penalità di 20 giri.
8. **Prove libere:** le prove libere saranno suddivise in turni da 9 minuti; ogni squadra potrà occupare una sola corsia; ad ogni cambio turno ogni squadra dovrà andare ad occupare la corsia prevista dalla rotazione "dispari salgono / pari scendono", es: 1,3, 5, fino alla 23, poi 24, 22, 20, fino alla 2 salvo disponibilità di altra corsia libera a piacimento. Ogni squadra potrà utilizzare la corsia solo se è presente sulla stessa pista un altro componente della squadra con funzione di commissario che andrà ad occupare la postazione di commissario indicata dalla piantina della pista per le prove libere. La mancanza del commissario durante un turno di prove libere comporterà una penalità in gara di 10 giri.
9. **Qualifiche:** la determinazione della corsia di partenza sarà effettuato mediante qualifiche. Ogni squadra avrà a disposizione 2 minuti per stabilire il proprio giro veloce. La corsia delle qualifiche sarà comunicata il sabato mattina alle ore 9:00. Le prime 8 squadre classificate sceglieranno la corsia di partenza sulla pista scelta dal titolare della pole-position. Le altre corsie saranno assegnate in base alla classifica delle qualifiche secondo lo schema pubblicato.

#### 10. Orari della manifestazione

Evento	Data	Inizio	Fine
Prove libere	20/06/14	14.00.00	18.00.00

Consegna macchine	20/06/14	18:00	18:15
montaggio auto (n. 17 al 24)	20/06/14	19:15	20:00
montaggio auto (n. 9 al 16)	20/06/14	20:15	21:00
montaggio auto (n. 1 a 8)	20/06/14	21:15	22:00
Prove libere notturne (muletto)	20/06/14	22.00	22.30
Prove libere (squadre non presenti il venerdì)	21/06/14	08.00	09.00
Verifiche (squadre non presenti il venerdì)	21/06/14	09.10	10.00
Qualifiche	21/06/14	09.15	11.15
Partenza della gara	21/06/14	12.00	
Fase notturna	21/06/14	22.00	06.00
Arrivo della gara	22/06/14	12.00	
Premiazione	22/06/14	12.15	

11.**Comunicazioni:** tutte le comunicazioni della Giuria e della Direzione Gara saranno esposte all'albo degli avvisi presente presso il tavolo della Direzione Gara. Tutti i capisquadra sono tenuti a verificare le comunicazioni esposte.

12.**Versione prevalente del Regolamento:** la versione ufficiale del Regolamento Tecnico è quella Inglese. In caso di contestazioni relativamente alla sintassi ed alla semantica del Regolamento Tecnico si adotterà la versione Inglese del Regolamento Tecnico. La versione ufficiale del Regolamento Sportivo è quella Italiana. In caso di contestazioni relativamente alla sintassi ed alla semantica del Regolamento Sportivo si adotterà la versione Italiana del Regolamento Sportivo.